Definition ?

오픈 소스 소프트웨어(open source software, OSS)?

* 소스 코드를 공개해 누구나 특별한 제한 없이 그 코드를 보고 사용할 수 있는 오픈 소스 라이선스를 만족하는 소프트웨어

통상 오픈 소스라고 말하기도 한다.

하지만 위와 같은 정의를 잘못 생각하여 착각 하는 경우가 많은데, 오픈 소스는 코드를 자발적, 공개적 협업 (public collaboration)의 정신으로 발전 가능성에 투자하여 코드를 공유, 공개 하는 것이지 그러한 모든 소스를 ‘Free Wares’ 라고 생각하면 안 된다.

즉, 오픈 소스를 공짜 코드라고 인식하는 것은 명백히 틀린 인식이라는 것이다.

오픈 소스 모델이나 다양한 독립 정보원의 협동 개발은 한 기업이 개발하거나 유지할 수 있는 것보다 훨씬 더 다양한 디자인 관점의 범위를 만든다.[1]

↔

클로즈드 소스 (Closed Source)

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%82%AC%EC%9C%A0_%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4#cite_note-linfo-2> (위키피디아 – 사유 소프트웨어/독점 소프트웨어)

<https://www.coredna.com/blogs/comparing-open-closed-source-software> (Core DNA - Comparing Open Source vs Closed Source Software)

OSI

Open Source Initiative(OSI)-opensource.org[2] 는 공개 소스 정의(OSD)의 관리 및 촉진을 담당하는 비영리 조합이다. OSI가 인증하는 공개 소스 소프트웨어(OSS) 인증 마크를 통해 소프트웨어가 실제로 공개 소스라는 것을 증명하고, 공개 소스의 복제도 가능하다. 소프트웨어의 소스 코드를 자유롭게 읽고, 재배포 및 개조를 가능하게 함으로써 소프트웨어가 향상되고, 한 사람이 느린 속도로 소프트웨어를 개발하는 것보다 여러 사람들이 고치고 쓰고 버그를 개선하는 것이 보다 빠를 수 있다는 공개 소스의 기본 이념을 구현하는 단체이다.[2]

History ?

자유 소프트웨어 운동은 1980년대 리처드 스톨먼이 소프트웨어의 정보 공유 방식을 복원하고자 하여 실행한 운동.

* 이 운동의 핵심작업은 “운영체제” 를 만들어 여러 사람들의 손을 거쳐 점진적으로 완성도 높은 소프트웨어를 만드는 것.
* 또한 이 운동의 핵심적인 목표는 그러한 “운영체제” 에서만 그치는 것이 아닌 모든 SW를 자유 SW로 만드는 것이 목표임.

1984년 리차드 스톨만이 GNU(그누) 프로젝트를 시작하면서부터

누구나 자유롭게 "실행, 복사, 수정, 배포"할 수 있고,

누구도 그런 권리를 제한하면 안 된다는 사용 허가권(License) 아래 소프트웨어를 배포한다

이후 리처드 스톨먼은 1985년 FSF 재단을 설립, ‘소프트웨어는 공유돼야 하며 프로그래머는 소프트웨어로 돈을 벌어서는 안 된다’는 내용의 GNU 선언문을 제정하기도 하며, 이를 지원하기 위해 저작권(copyright)에 대응하는 카피레프트 운동도 주창했다. [3] [4]

1990년대 들어서면서 인터넷의 보급과 더불어 GNU GPL(General Public License)로 배포된 Linux의 보급으로 자유소프트웨어 운동이 확산됐고, 1998년에는 MS의 웹 브라우저인 IE에 밀려 어려움을 겪고 있던 넷 스케이프(Netscape)사가 웹 브라우저 모질라의 소스코드를 공개하는 결정을 하게 됐다.

그 즈음 자유 소프트웨어 -> 오픈 소스 소프트웨어로 용어가 변경

why ? – 자유(free)란 용어 때문에 일반인들이 무료라고 인식하고 있다는 점, GPL 조항의 엄격성 때문에 소프트웨어 개발이 용이하지 않다는 점을 탈피하기 위해서 …

이후 1998년 오픈소스 소프트웨어를 인증하는 OSI(Open Source Initiative, www.opensource.net)가 에릭 레이몬드(Eric Raymond) 등에 의해 결성되면서 오픈소스 소프트웨어 운동은 궤도에 오르게 된다.

OSI 단체가 정한 오픈소스 소프트웨어의 기준을 OSD(Open Source Definition)이라 하는데, 이 기준을 만족해야만 오픈소스 소프트웨어로 인정받게 된다. 그 요건은 다음과 같다.

▲자유로운 재배포(Free Redistribution) ▲소스코드 공개(Source Code) ▲2차적 저작물 허용(Derived Works) ▲저작자의 소스코드의 온전함(Integrity of The Author's Source Code) ▲차별금지(No Discrimination Against Persons or Groups 및 No Discrimination Against Fields of Endeavor) ▲라이선스의 배포(Distribution of License).

<http://platum.kr/archives/55437> (Platum - 오픈소스의 확산을 이끈 깃허브 이야기)

<https://git-scm.com/book/ko/v1/%EC%8B%9C%EC%9E%91%ED%95%98%EA%B8%B0-%EC%A7%A7%EA%B2%8C-%EB%B3%B4%EB%8A%94-Git%EC%9D%98-%EC%97%AD%EC%82%AC> (git - 시작하기 - 짧게 보는 Git의 역사)

Software Or Project?

대표적인 오픈 소스 소프트웨어로는

모바일 플랫폼으로서 각광을 받고 있는 리눅스 커널(linux kernel, 점유율 약 50%)

서버시장의 약 30%의 점유율을 보이고 있는 리눅스 OS

전세계 웹 서버의 60% 이상을 차지하고 있는 아파치(apache)

DB 분야의 선두주자인 MySQL

통합개발환경을 제공하는 이클립스(eclipse) 등이 있다.

우리나라에서도 이름난 오픈 소스 소프트웨어가 있음.

* 과거 NHN이 인수해 전세계의 웹 콘텐츠 플랫폼 시장의 약 60%를 휩쓸고 있는 익스프레스 엔진 ( XpressEngine, XE )

<http://www.itworld.co.kr/slideshow/79432> (IT WORLD Korea - 2012년 가장 성공적인 오픈 소스 프로젝트 10선)

Pros & Cons?

장점

* 사용자가 프로그래밍 언어를 아는 경우 소스가 공개되어 있다면 본인이 직접 소프트웨어의 문제를 수정하거나 개선을 할 수 있다

단점

* 상용화가 어렵다 (하지만, 오픈 소스 소프트웨어가 추구하는 방향이 상용화가 아니기 때문에 이것을 장점으로 볼 수 있는 시각도 존재함.)
* 소스를 도용 당할 수 있다.
* 원칙적으로 사후 지원, AS 제공의 의무가 없다.

<https://crowdsourcedtesting.com/resources/pros-cons-open-source-software/> (crowdsourcedtesting - Pros and cons of open source software)

<http://elliottyoung.co.uk/2014/01/06/the-pros-and-cons-of-closed-source-software/> (elliottyoung - The pros and cons of closed source software)

<http://itnp.kr/roller/home/entry/%EC%98%A4%ED%94%88%EC%86%8C%EC%8A%A4_open_source_%EA%B0%9C%EC%9A%94>

(Blog 사람과 기술 – 오픈 소스의 개요)

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%98%A4%ED%94%88_%EC%86%8C%EC%8A%A4_%EC%9D%B4%EB%8B%88%EC%85%94%ED%8B%B0%EB%B8%8C>

(위키피디아 OSI – 오픈소스 이니셔티브) [1] [2]

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%98%A4%ED%94%88_%EC%86%8C%EC%8A%A4_%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4>

(위키피디아 Open Source Software – 오픈소스 소프트웨어) [2]

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9E%90%EC%9C%A0_%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4_%EC%9E%AC%EB%8B%A8>

(위키피디아 FSF – 자유 소프트웨어 재단) [3]

<http://www.ddaily.co.kr/news/article.html?no=115248>

(디지털 데일리 – [SW법 바로알기 3] 오픈 소스 소프트웨어의 역사)